



T P F - 2011



## Regulamento geral da prova

### 1 Modelo competitivo do torneio professores e funcionários (TPF)

1.1 Primeira fase da prova, será jogada por um grupo de 7 equipas, em sistema de todos contra todos a uma volta. Nesta fase disputada por pontos, adoptar-se-á a seguinte tabela:

Vitória	...	3 pontos
Empate	...	1 ponto
Derrota	...	0 pontos

1.2 A classificação geral das equipas que, no final da primeira fase, se encontrem com igual número de pontos depende, para efeito de desempate, das seguintes disposições, segundo a ordem de prioridade:

- O número de pontos alcançados pelas equipas empatadas, no jogo que realizaram entre si;
- Pelo menor número de pontos acumulados para *fair play* (cartões vermelhos - 3 pontos e cartões amarelos - 1 ponto), durante a primeira fase da prova;
- A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelas equipas empatadas, durante a primeira fase da prova;
- O maior número de vitórias, durante a primeira fase da prova;
- O maior número de golos marcados, durante a primeira fase da prova;
- O menor número de golos sofridos, durante a primeira fase da prova;
- Sorteio;

1.3 A segunda fase da prova será disputada por quatro equipas, sendo o apuramento obtido pelas equipas que conseguirem os primeiros quatro lugares da classificação;

1.4 O alinhamento da segunda fase será feito da seguinte forma:

Meias-finais:

1º classificado/ 4º classificado  
3º classificado/ 2º classificado



## TPF - 2011



- 1.5 Atribuição de lugares
- a) Haverá jogo para atribuição do 3º e 4º lugar na tabela classificativa;
- 1.6 Nos jogos da segunda fase, se um jogo terminar com uma igualdade no marcador, a determinação da equipa vencedora será efectuada da seguinte forma:
- a) Prolongamento do jogo por um período de cinco minutos, sem intervalo, e sem troca de campo;
- b) Se no final deste prolongamento o empate subsistir, apurar-se-á o vencedor por marcação de uma série de cinco pontapés da marca de grandes penalidades;
- c) Se no final da marcação da série de pontapés da marca de grande penalidade, as equipas continuarem empatadas, serão marcadas séries de um pontapé da marca de grande penalidade, até ser encontrado o vencedor;

## 2 Jogos do TPF

- 2.1 Todos os jogos terão a duração de duas partes de vinte minutos cada, realizados com tempo corrido. Os jogos de atribuição de lugares serão realizados com tempo de jogo real, isto é, o cronometrista procederá à paragem do tempo de jogo sempre que a bola não esteja em jogo.
- 2.2 As equipas têm direito a um período comum de aquecimento "à baliza" no máximo de cinco minutos, controlados pelo cronómetro do pavilhão.
- 2.3 Serão dados cinco minutos de tolerância, que são coincidentes com o período de aquecimento. Após este período, é atribuído falta de comparência à equipa.
- 2.4 A uma equipa que seja atribuída falta de comparência, é atribuída derrota por 5-0. A esta equipa será instaurado um processo disciplinar, que será avaliado pela comissão organizadora.
- 2.5 Uma equipa à qual tenha sido atribuídas duas faltas de comparência consecutivas ou três alternadas, será excluída da competição.
- 2.6 A comissão organizadora poderá aceitar adiamento de um jogo. O adiamento terá de ser solicitado até quarenta e oito horas após a divulgação por correio electrónico, da calendarização da jornada à qual o jogo pertence.



## TPF - 2011



- 2.7 Para uma equipa solicitar o adiamento de um jogo, terá de obter obrigatoriamente o consentimento por escrito da equipa adversária.
- 2.8 Todos os jogos decorrerão de acordo com as leis de jogo de Futsal em vigor na FPF, inclusive com o sistema de faltas acumuladas.

### **3 Jogadores do TPF**

- 3.1 São doze o número máximo de jogadores a poderem ser acreditados para um jogo do TPF, podendo dois terem o estatuto de "convidado". Os "convidados" têm de ter idade superior a 26 anos e alguma afinidade com a UA (exemplo ex aluno ou ex professor) No banco de suplentes podem estar no máximo, dois oficiais;
- 3.2 Cada equipa pode inscrever um número ilimitado de jogadores, podendo realizar a inscrição sempre que o entender. A inscrição do jogador tem de ser feita dois dias úteis antes do jogo, e deverá ser feita no site da AAUAV.
- 3.3 O número de jogadores a inscrever com o estatuto de "convidado" está limitado a dois por equipa.
- 3.4 Não é cobrado qualquer valor adicional, pela inscrição de novos jogadores.
- 3.5 São considerados quatro o número mínimo de jogadores de uma equipa para iniciar um jogo.
- 3.6 A apresentação do cartão de funcionário/professor de cada jogador, na mesa, no início de cada jogo, é obrigatória, podendo em alternativa as equipas enviarem ao comité organizador as cópias dos documentos de identificação dos jogadores, que estarão sempre na mesa de jogo.
- 3.7 Excepcionalmente, aquando da não existência do cartão de funcionário/professor, o jogador deverá se identificar com o bilhete de identidade/passaporte ou carta de condução.
- 3.8 A não apresentação de qualquer de um destes documentos, impede o jogador de ser utilizado.



## TPF - 2011



- 3.9 É da responsabilidade dos jogadores, o pagamento de qualquer prejuízo por si causado, no pavilhão Aristides Hall.

### **4 Disciplina do TPF**

- 4.1 Ao jogador a quem seja exibido um cartão vermelho directo, será aplicado no mínimo um jogo de suspensão.
- 4.2 Ao jogador a quem seja exibido um cartão vermelho, o relatório do árbitro é sempre analisado pela comissão organizadora.
- 4.3 É da competência da comissão organizadora a aplicação dos castigos disciplinares, em função do relatório do árbitro.
- 4.4 Qualquer elemento de uma equipa que agrida fisicamente outro elemento do torneio, terá suspensão imediata do torneio TPF.
- 4.5 Para apresentar um protesto, deve o delegado ao jogo mencionar tal pretensão no boletim de jogo. Deve ainda apresentar uma exposição por escrito ao comité organizador, devidamente assinada pelo delegado da equipa, em ficha própria fornecida pela organização, até vinte e quatro horas após o término do encontro em causa.
- 4.6 Para a comissão organizadora poder aceitar o protesto, este deverá vir acompanhado por uma caução de cento e cinquenta euros, que será devolvida se for dado provimento ao protesto.



## TPF - 2011



### 5 Comissão organizadora do TPF

5.1 A comissão organizadora do TPF, terá a seguinte composição:

Luis Lemos – responsável do sector desportivo da AAUAV  
João Costa – coordenador do núcleo de futsal da AAUAV  
Professor Augusto Paulo – técnico desportivo da AAUAV  
A designar – representante das equipas  
A designar – representante das equipas

5.2 São competências da comissão organizadora:

- a) Elaborar o calendário logo após a realização do sorteio;
- b) Calendarizar cada jornada, e enviar a informação às equipas no mínimo com uma semana de antecedência;
- c) Divulgar os resultados dos jogos realizados, bem como elaborar a tabela classificativa das equipas bem como dos melhores marcadores;
- d) Decidir questões disciplinares;
- e) Decidir os protestos apresentados pelas equipas;
- f) Nomear árbitros;
- g) Providenciar o pavilhão Aristides Hall para a realização dos jogos;
- h) Fornecer a bola de jogo;
- i) Distribuir água pelas equipas em cada jogo;

### 6 Casos omissos

6.1 Qualquer situação não prevista neste regulamento de prova, deverá ser analisada e decidida pela comissão organizadora do TPF.