Regulamento do Torneio de Beer Pong

2018

a vida académica na prática

AAUAv

Artigo 1º
(Organização)

O torneio de Beer Pong será realizado pela comissão executiva da semana do enterro, no dia 17 de Abril de 2018, entre as 21h e as 00h. Será realizado no Bar do Estudante.

Artigo 2º
(Objetivos)

Este torneio tem como objetivo promover o convívio entre os estudantes, antes do início da semana de enterro, tornando-a mais dinâmica.

Artigo 3º
(Inscrições)

Aberto a todos os alunos da Universidade de Aveiro.

No torneio, no máximo, dois participantes poderão ser inscritos numa equipa.

Preço da inscrição: 3 euros por elemento.

Limite de equipas: 24.

Data limite de inscrição: 16 de Abril (inclusive) às 18h.

A inscrição é feita no seguinte link: https://goo.gl/CzUA69

Artigo 4º
(Escalões etários)

Os participantes terão de ser estudantes universitários.

Artigo 5º
(Regras básicas)

Os jogos serão disputados entre equipas de 2 elementos.

Tempo de jogo: 7 minutos sem paragens.

Vencer: a equipa é declarada como vencedora quando elimina todos os copos da equipa adversária OU, se acabar o tempo limite de jogo, tiver mais copos na mesa que a equipa adversária.

Fase de grupos

- As equipas são distribuídas por 4 grupos de 6 equipas.
- Cada jogo é constituído por várias rondas (ambas as equipas jogam) e nenhuma equipa é declarada vencedora sem que a ronda termine. Uma nova ronda inicia-se quando joga a equipa que lançou as bolas no jogo pela primeira vez (sistema de moeda ao ar).

Fase a eliminar

- Será usado o sistema de "morte-súbita" com todos os copos em jogo. Passa ao jogo seguinte a equipa que conseguir, na mesma ronda, meter a bola dentro do copo sem que a outra equipa tenha conseguido.

Funcionamento do jogo

- Cada mesa de jogo tem duas zonas triangulares de cada lado com 10 copos no seu interior, cada uma delas com o triângulo a apontar para a equipa adversária. Os copos são novamente reorganizados em triângulo apenas quando o número de copos for igual a 6 ou a 3, caso contrário eliminam-se do jogo os copos onde a bola entrou ou quando são eliminados dois copos, retira-se o copo onde a bola entrou e o copo que estiver mais perto do centro da mesa de jogo.

- Um copo é eliminado do jogo quando a bola entra diretamente num copo da equipa adversária sem ter tocado nenhuma vez na mesa. São eliminados dois copos quando a bola entra num copo da equipa adversária depois de ter batido uma vez na mesa. Não são eliminados copos se, depois do lançamento, a bola bater na mesa mais de uma vez ou se tocar em alguém ou em qualquer outro objeto que não a mesa de jogo.

- O limite de lançamento é dado pela linha paralela à base da mesa de jogo definida pelo copo mais próximo do centro da mesa.

- Todos os lançamentos são feitos com a autorização do árbitro.

- A cada jogador será atribuído um copo no início do torneio para o jogador beber sempre que um dos seus copos de jogo for eliminado. O árbitro ocupar-se-á de colocar cerveja no copo do jogador. A equipa decide qual jogador bebe.

- Os copos de jogo irão conter água e são usados unicamente como copos de jogo.

Artigo 6º
(Arbitragem)

Os jogos serão arbitrados pela organização.

Artigo 7º
(Prémios)

Aos primeiros classificados será oferecido um bilhete geral do Enterro 18 (por cada elemento). Aos estudantes que conseguirem o segundo lugar, serão oferecidos bilhetes diários para o Enterro 18 (por cada elemento).

Artigo 8º
(Casos Omissos)

Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela organização, sendo que qualquer decisão da mesma será a final.